

DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE

Formation en présentiel



Le développeur conçoit la partie visuelle de l'application exécutée sur le navigateur côté ordinateur client. Il ébauche la maquette des écrans de l'interface utilisateur et prévoit la navigation de l'application web ou web mobile. Il code l'ensemble avec les langages de programmation web adaptés et une architecture applicative conforme aux bonnes pratiques du développement web et web mobile.

→ Codes ROME : M1805

→ Code CPF : 242878

OBJECTIFS

Maquette d'une application.

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable.

Développer une interface utilisateur web dynamique.

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce.

Créer une base de données.

Développer les composants d'accès aux données.

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

MODULES PROPOSÉS

- Bloc 1 : Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité
- Bloc 2 : Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.

MÉTIERS VISÉS

Développeur web, développeur web front-end, développeur web back-end, développeur web fullstack, développeur web mobile, informaticien de développement

PÉRIODE DE FORMATION

Prochaine session : Du 20/03/2023 au 09/11 2023

PARCOURS DE FORMATION

770 h en présentiel et 280 h en entreprise

RÉUNIONS D'INFORMATION COLLECTIVE

Le 23 Février 2023 - Le 09 Mars 2023

ACCESSIBILITÉ

Formation accessible aux personnes en situation de handicap. Pour toute situation de handicap, nous contacter. Un référent handicap est à votre disposition

TARIFS : Nous consulter

CONTACT

Gaël GEIGER

g.geiger@objectif3w.com

04 67 15 01 66

ADRESSE

2214 Bd de la Lironde
34980 Montferrier-sur-Lez
www.objectif3w.com

PUBLIC VISÉ :

Tout public, Demandeur d'emploi.

MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT :

Moyens pédagogiques : Cours théoriques, mémos, corrections d'exercices, projets de groupes, interventions de professionnels extérieurs et/ou d'anciens stagiaires

Moyens techniques : Un ordinateur par stagiaire, vidéoprojecteur, logiciels dédiés.

Moyens d'encadrement : Un formateur spécialisé par domaine de compétences et par groupe de 20 stagiaires.

SUIVI D'EXÉCUTION :

Feuille d'émargement par demi-journée.

MODALITÉS D'ÉVALUATION :

Bilan d'évaluation continue basé sur des exercices spécifiques à différents points clés de la formation (bilan d'évaluation en milieu et fin de parcours) et quizz.

FINANCEMENTS :

Transitions Pro (PTP), OPCO, Employeur, Pôle Emploi, la Région Occitanie, CPF, individuel.

PRÉ-REQUIS :

- Niveau Baccalauréat
- Aisance technique avec l'outil informatique et la navigation internet
- Intérêt pour les nouvelles technologies
- Sens logique et faculté de raisonnement indispensable
- Savoir organiser une veille technologique

MODALITÉS D'INSCRIPTION :

Sélection : Dossier de candidature avec CV, tests de positionnement et entretien individuel.

Délais d'accès : entre 1 et 4 semaines avant le début de la formation selon le financement.

Pour les financements Région Occitanie :

Prescription de formation (non obligatoire) auprès d'un conseiller (Pôle Emploi, Mission Locale, Conseil départemental, Cap Emploi), participation à une réunion collective. Parcours individualisé pour les stagiaires et possibilité de rémunération.

MODALITÉS DE VALIDATION :

Titre professionnel de Niveau 5 du Ministère de l'Emploi «Développeur Web et Web mobile» inscrit au RNCP 31114.

Accessible par capitalisation de blocs de compétences, présentation d'un projet réalisé en amont de la session d'examen, entretien technique, entretien final et présentation de l'ECF (évaluation en cours de formation) et dossier professionnel (DP).

VAE : La certification est ouverte à la VAE.

INTERVENANTS : Formateurs spécialisés dans les métiers du Web, formateurs expérimentés dans la formation pour adultes.

PROGRAMME DE FORMATION

BLOC 1 : DÉVELOPPER LA PARTIE FRONT-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE - 294 heures

Maquetter une application
Réaliser une interface d'utilisation Web statique et adaptable
Développer une interface utilisateur Web dynamique
Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou E-Commerce
Gestion de projets

BLOC 2 : DÉVELOPPER LA PARTIE BACK-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE - 336 heures

Créer une base de données
Développer les composants d'accès aux données
Développer la partie back-end d'une application Web ou Web mobile
Élaborer et mettre en oeuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou E-commerce
Gestion de projets

MODULES TRANSVERSES - 140 Heures

Positionnement / Métiers / Intégration
Introduction à l'informatique et à la cybersécurité
Transition écologique et énergétique / Développement durable
Citoyenneté
Anglais
Techniques de recherche d'emploi
Soft Skills
Sauveteur secouriste du travail

MODULE IV : PÉRIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 280 heures

Stage pratique en entreprise

Pas de résultats publiés (taux de satisfaction, de réussite) : 1ère session