

# DÉVELOPPEUR MOBILE

## Formation en présentiel



Le développeur d'applications mobiles est le créateur de la partie front-end des applications pour smartphones et tablettes. Sa mission consiste dans un premier temps à créer une application mobile à partir de maquettes et d'en assurer le développement. Il peut également intervenir sur une application ou pour améliorer celles qui existent déjà. Après avoir créé l'application et avoir défini les algorithmes permettant le traitement des données, il effectue de nombreux tests de l'application en question pour s'assurer à la fois du respect du cahier des charges et du bon fonctionnement de sa création. Il veille à anticiper les évolutions prévisibles de l'application et des différents problèmes qui pourraient éventuellement survenir..

→ Codes ROME : M1805

### OBJECTIFS

Utiliser le principal framework de développement mobile : React Native  
Maîtriser le langage Javascript  
Gérer les tests et l'intégration continue des développements  
Maîtriser le cycle de vie d'un projet mobile  
Appliquer les bonnes pratiques de développement dans un contexte agile  
Travailler et communiquer au sein d'une équipe projet

### MODULES PROPOSÉS

- Apprentissage du Javascript
- Développement mobile multi plateforme avec React Native
- Introduction à l'UX et L'UI

### MÉTIERS VISÉS

Développeur mobile, développeur front-end, développeur web

#### PÉRIODE DE FORMATION

Prochaine session : Du 20/11/2023 au 19/03/2024

#### PARCOURS DE FORMATION

410 h en présentiel et 120 h en entreprise

#### RÉUNIONS D'INFORMATION COLLECTIVE

Le 26 octobre 2023 - Le 09 novembre 2023

#### ACCESSIBILITÉ

Formation accessible aux personnes en situation de handicap. Pour toute situation de handicap, nous contacter. Un référent handicap est à votre disposition

#### TARIFS

Nous contacter

#### CONTACT

Gaël GEIGER

g.geiger@objectif3w.com

04 67 15 01 66

#### ADRESSES

2214 Bd de la Lironde  
34980 Montferrier-sur-Lez  
www.objectif3w.com

### PUBLIC VISÉ

Tout public

### MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT

**Moyens pédagogiques** : Cours théoriques, mémos, corrections d'exercices, projets de groupes, interventions de professionnels extérieurs et/ou d'anciens stagiaires, sites spécialisés.

**Moyens techniques** : Un ordinateur par stagiaire, vidéoprojecteur, logiciels dédiés.

**Moyens d'encadrement** : un formateur spécialisé par domaine de compétences par groupe de 20 stagiaires.

### SUIVI D'EXÉCUTION

Emargement électronique par demi-journée

### MODALITES D'EVALUATION

Évaluation continue basé sur des exercices spécifiques à différents points clés de la formation, quizz, bilan d'évaluation en milieu et fin de parcours.

### FINANCEMENTS

OPCO, Employeur, Pôle Emploi, La Région Occitanie, individuel

### PRÉ-REQUIS

- Niveau Baccalauréat
- Bonnes connaissances de l'outil informatique et navigation internet. Intérêt pour les nouvelles technologies.
- Sens logique et faculté de raisonnement indispensable.
- Bases de programmations appréciées

### MODALITÉS D'INSCRIPTION

**Sélection** : Dossier de candidature avec CV, tests de positionnement et entretien individuel.

**Délais d'accès** : entre 1 et 4 semaines avant le début de la formation selon le financement.

**Pour les financements Région Occitanie** : Prescription de formation (non obligatoire) auprès d'un conseiller (Pôle Emploi, Mission Locale, Conseil départemental, Cap Emploi), inscription facultative en tiers-lieux et participation à une réunion collective. Parcours individualisé pour les stagiaires et possibilité de rémunération.

### MODALITÉS DE VALIDATION

Attestation de fin de formation



**INTERVENANTS** : Formateurs spécialisés dans les métiers du Web, formateurs expérimentés dans la formation pour adultes.

## PROGRAMME DE FORMATION

### BLOC 1 : APPRENTISSAGE DU JAVASCRIPT - 105 heures

Les bases de programmation avec JavaScript  
Programmation orientée objet  
Interaction avec des API's  
Initiation à ReactJS

### BLOC 2 : DÉVELOPPER LA PARTIE FRONT-END D'UNE APPLICATION MOBILE - 165 heures

Introduction à l'UI et L'UX  
Maquetter une application  
Comprendre les frameworks de développement mobile et la spécificité de React Native  
Mettre en place un environnement de développement React Native  
Construire une interface utilisateur fluide et performante  
Utiliser les principaux composants et les API natives proposées par React Native  
Concevoir l'architecture logicielle d'une application mobile multiplateforme  
Gestion de projets

### MODULES TRANSVERSES - 140 Heures

Positionnement / Métiers / Intégration  
Introduction à l'informatique et à la cybersécurité  
Transition écologique et énergétique / Développement durable  
Citoyenneté  
Anglais  
Techniques de recherche d'emploi  
Soft Skills  
Sauveteur secouriste du travail

### MODULE IV : PÉRIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 120 heures

Stage pratique en entreprise

***Pas de résultats publiés (taux de satisfaction, de réussite) : 1ère session***

